

창의 컴퓨팅 입문

Week 04 : Start Scratch (online)

목차

- 지난 시간 리뷰
- 관찰 랠리
- 만지작, 만지작 : 10개의 블록, 10개의 실험
- 똑딱, 똑딱 : 나의 관심과 연결하여 표현

지난 시간 리뷰

- 낙서 속 규칙
- 규칙성 경험하기 → Conditional Design
- 규칙 만들기 → 논리를 이용하여 방법 정의
- 규칙의 의미 → 과정 vs 결과

저는 오늘,

"무지한 스승"이 되려고 합니다.

오늘은 되도록 "**활동의 규칙**"만 던지도록 할게요.

그리고, 여러분이 탐험하고 발견한 내용이 **맞는지 확인**을 해줄게요.

마치, 지난 시간의 **Conditional Design** 처럼 말입니다.

관찰 랠리





Scratch

Scratch is the world's largest free coding community for kids. Your support makes a difference.

[Donate](#)

Create stories, games,
and animations
Share with others
around the world

[Start Creating](#)[Join](#)[Watch Video](#)[About Scratch](#)[For Parents](#)[For Educators](#)

Featured Projects





[활동] 스크래치 관찰 랠리

- 특징을 최대한 많이 발견하기
- 어떤 기능이나 특징에 대해 어린마음 갖고 실험하기
- 머리로만 생각하지 말고, 직접 컴퓨터를 동작(doing)시키기
- “여러분, 망가지지 않아요”

[활동] 스크래치 관찰 랠리

- 반복해서 할 일
 - 가장 관심이 가는 기능/행동을 한 가지 실험합니다.
 - 그리고, 실험에 대한 기록을 한 문장으로 작성합니다.
 - 10분 정도의 시간을 정하고, 최대한 많은 실험을 진행합니다.

0800 Antan started
 1000 " stopped - antan ✓
 1300 (032) MP - MC ~~1.582147000~~
 (033) PRO 2 2.130476415
 convd 2.130676415

Relays 6-2 in 033 failed special speed test
 in relay " 10.000 test.

1100 Relays changed
 Started Cosine Tape (Sine check)
 1525 Started Multi-Adder Test.

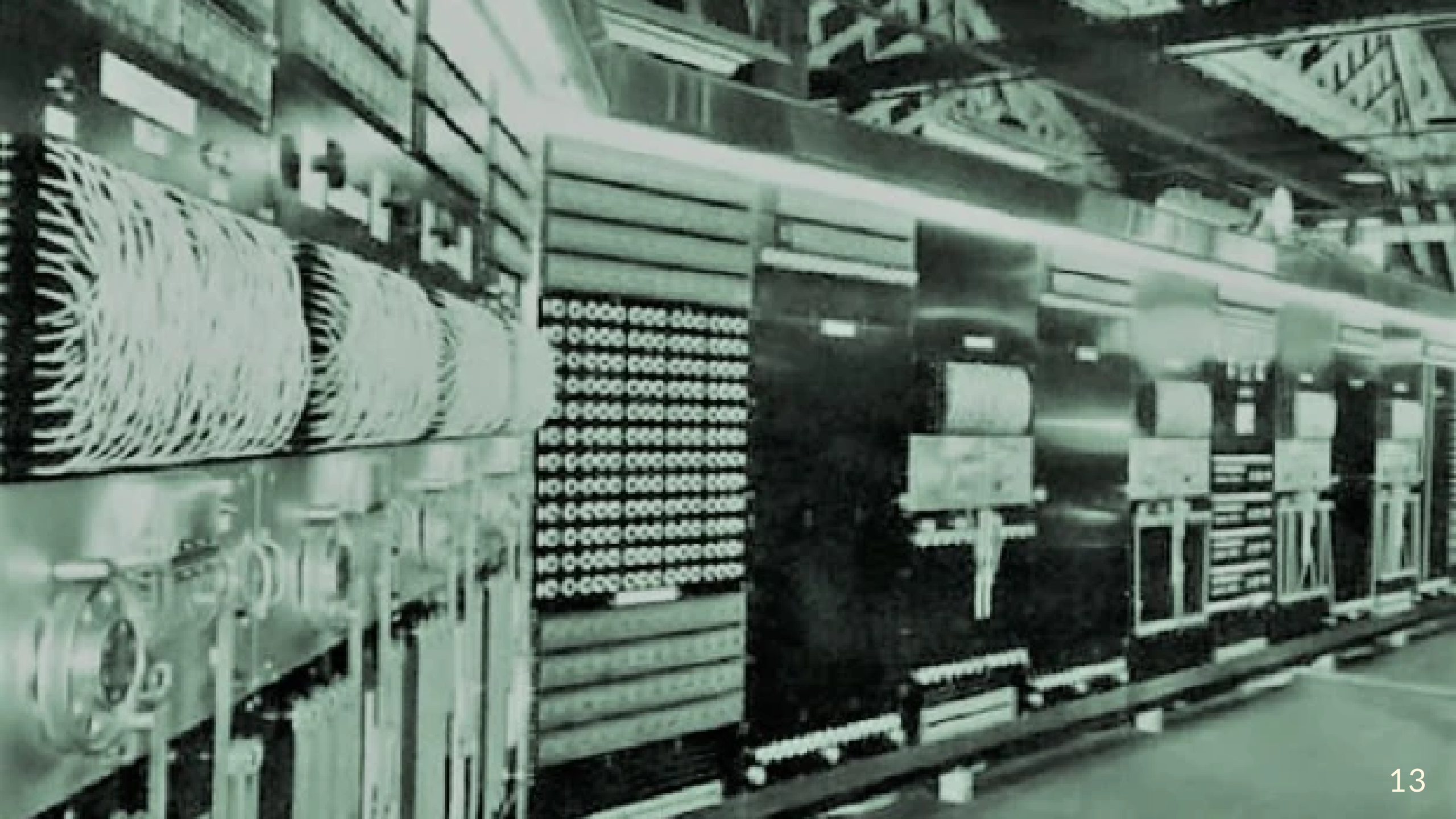
1545



Relay #70 Panel F
 (moth) in relay.

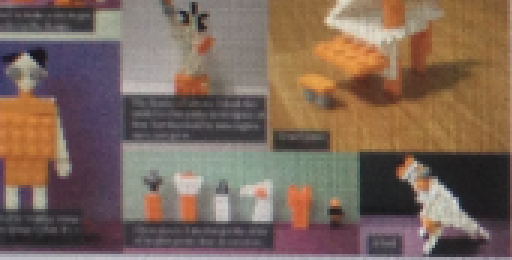
1630 First actual case of bug being found.
 Antan started.
 1700 closed down.

Relay
 2145
 Relay 3370

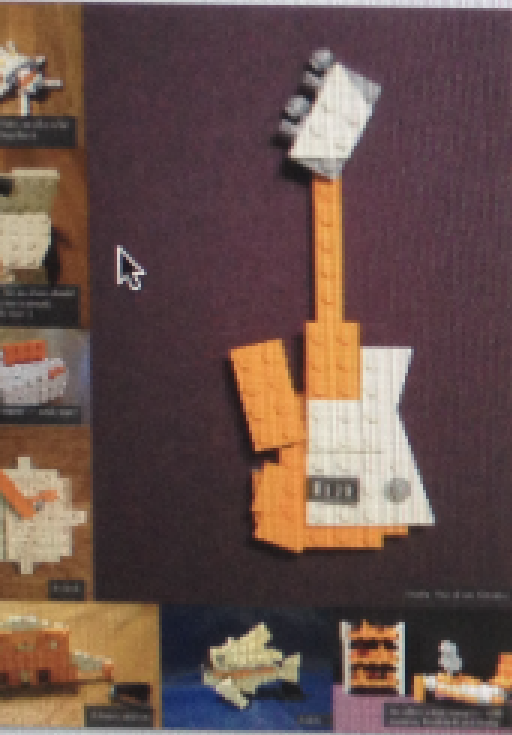


만지작, 만지작

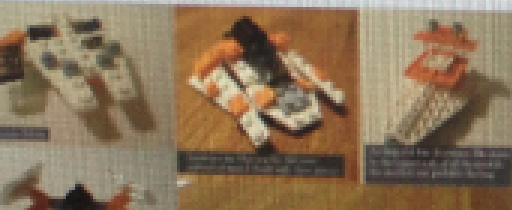
10개의 블록, 10개의 실험



8



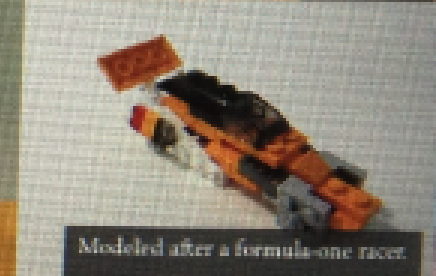
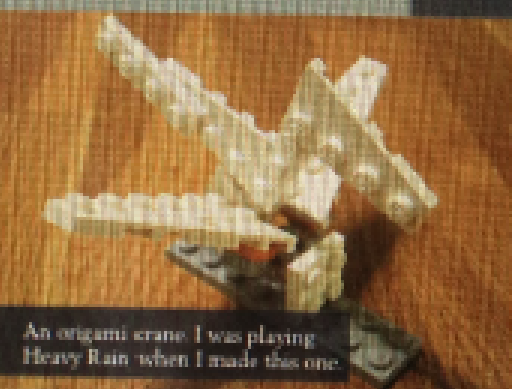
9



50 Lego Designs with 50 Pieces

By TYLER NEYLON

LAST CHRISTMAS, a friend gave me a small Lego set just for fun. It's part of a Creator series, where each set comes with instructions for three different models. I love the versatility and expressiveness of Lego, and I think 3 is far too small a number for what can be done with these, so I challenged myself to create 50 original designs with this one set of about 50 pieces. These images are the result.



[활동] 10개의 블록, 10개의 실험

- 한번 할 일
 - 마음에 드는 블록 10개 고르세요.
- 반복해서 할 일
 1. 선택한 블록만 사용하여 스크립트를 만듭니다.
 2. 블록은 여러 번 사용할 수 있습니다.
 3. 결과물이 엉망이어도 괜찮고, 최대한 서로 느낌이 다른 결과물이 되도록 만드세요.
 4. 완성한 코드를 기록합니다.
 5. 약 20분 정도의 시간을 갖고, 10번의 실험을 진행합니다.

[활동] 섞이는 아이디어

- 반복해서 할 일
 1. 10개의 실험 중 가장 마음에 드는걸 2개 고릅니다.
 2. 2개의 실험 결과(스크립트)를 섞어 봅시다.
 3. 코드를 순서대로 붙여도 좋고, 순서를 섞어서 붙여도 좋습니다.
 4. 완성한 코드를 기록합니다.
 5. 약 20분 정도의 시간을 갖고, 5번의 실험을 진행합니다.

뚝딱, 뚝딱

나의 관심과 연결하여 표현

[활동] 관심 주제를 표현하는 작품 만들기

- 스크래치를 정말 엉뚱하게 사용해도 좋으니,
관심 주제를 하나 정해보고,
지금까지 발견한 내용을 사용해서 표현해보세요.
- 작품에 대한 ‘근사한 제목’을 지어주세요.
- 작품의 과정을 나타내는 사진을 2~3장 찍고 기록해주세요.
- 모든 제작 활동이 끝나면, 개인회고도 작성해 주세요.

Thanks! 🎉

수업 관련하여 궁금한 사항은
이메일, 수톡, 이클래스 쪽지 등으로 연락주세요.