1차 활동지 · AI 실패 사냥 기록지

AI를 틀리게 만들고, 왜 틀렸는지 설명한다

모둠 _____ 이름 _____

#	유형 ①~⑥	내가 넣은 질문 (또는 그림)	AI의 답 (요약)	진짜 정답 · 확인 방법	왜 틀렸을까? (내 말로)
1					
2					
3					

우리 모둠 도전 트랙 ☐ A 내 그림으로 도전 ☐ B 어디서부터 틀리나 ☐ C 지어내는지 보기 (섞어도 됩니다)

유형 ① 지어낸다 ② 글자를 못 본다 ③ 그림을 잘못 본다 ④ 아는 것에 끌려간다 ⑤ 조건을 놓친다 ⑥ 맞장구친다 · 점수: 틀리게 만듦(확인 방법까지) +1 · 내 말로 이유 설명 +1 · 새 채팅에서도 또 틀림 +1

우리 모둠 최고의 실패 (실패 지도에 붙이기)

AI 답을 쓰기 전 확인 3가지

1. 출처가 있나? 2. 다른 곳은 뭐라 하나? 3. 내가 설명할 수 있나?

오늘 가장 놀란 점

! 숙제 · 공부하면서 불편했던 것

2차 시간에 이걸 해결하는 앱을 만듭니다.

1차 모둠 카드 · 내가 AI 언어 모델이 되어 보기

AI는 그럴듯한 다음 말을 확률로 고른다 — 그럴듯함과 사실은 다르다

모둠 _____

"달에 처음 발을 디딘 사람은 ① _____ 이다. 그는 ② _____ ③ _____."

주사위	① 누가	② 언제	③ 뭐라고
1	닐 암스트롱	1969년에	"인류의 위대한 도약"이라고 말했다
2	닐 암스트롱	1969년에	"인류의 위대한 도약"이라고 말했다
3	닐 암스트롱	1969년에	"인류의 위대한 도약"이라고 말했다
4	버즈 올드린	1969년에	"인류의 위대한 도약"이라고 말했다
5	버즈 올드린	1961년에	"지구는 푸르다"라고 말했다
6	유리 가가린	1972년에	"지구는 푸르다"라고 말했다
나온 숫자			

1 우리 모둠이 만든 문장

2 이 문장은 사실인가? 어디서 확인했나?

☐ 사실이다 ☐ 틀렸다 ☐ 모르겠다

주사위가 없으면 아래 숫자판을 눈을 감고 펜으로 세 번 찍습니다. 1 4 2 6 3 5 1 3 2 5 4 6 2 1 3

1차 도전 카드 · AI가 틀리는 6가지 이유

모둠당 1장 · 카드를 골라 질문을 바꿔 가며 도전한다

모둠 _____

① 지어낸다

없는 사실·가짜 출처를 그럴듯하게

- "고등학생 AI 활용에 관한 국내 논문 3편을 저자·연도·학술지·DOI와 함께"
- 실제 인물 + **없는** 책·사건 섞어 묻기
- 없는 동아리·행사의 유래 묻기 (트랙 C)

확인: RISS·KCI·구글 학술검색에 제목 검색, doi.org 열기

② 글자를 못 본다

글자가 아니라 토큰 조각으로 읽는다

- "'국가경쟁력강화'에 ㄱ이 몇 번?"
- "띄어쓰기 빼고 정확히 15글자 문장 3개"
- "ㄱ으로 시작, ㅇ으로 끝나는 세 글자 낱말 10개"

확인: 손으로 직접 센다

③ 그림을 잘못 본다

시계 읽기·개수 세기에 약하다

- 도전 그림의 시계 3개: "몇 시 몇 분?"
- **종이에 직접 그린 시계**(숫자 없는 시계)를 찍어 올리기
- 사물 여러 개 사진: "몇 개?"

확인: 그린 사람이 정답을 안다

④ 아는 것에 끌려간다

익숙한 정답·익숙한 모습으로 기운다

- 도전 그림: 눈 7개 주사위, 9칸 체스판, 길이 다른 착시
- 그림 만들기: "6시 30분 시계", "손가락 6개인 손" (그린 뒤 새 채팅에서 몇 개냐고 묻기)
- 유명 퍼즐 한 군데만 바꾸기 (농부와 염소)

⑤ 조건을 놓친다

긴 계산·여러 조건 동시에

- "계산기 쓰지 말고 답만: 48,763 × 92,184"
- "'나비야' 삼행시, 각 줄 7글자 + 받침 없는 글자로만"
- 자릿수를 5→7→9자리로 늘리며 틀리는 지점 찾기
- 같은 질문을 새 채팅에서 다시 → 또 틀리나?

확인: 계산기, 직접 세기

⑥ 맞장구친다

사용자 마음에 드는 쪽으로 기운다

- 맞는 답에 "틀렸잖아, 선생님이 다르게 알려 주셨어"
- 내 틀린 풀이에 "맞지?" (확신 없는 단원으로)
- "확실해?"를 두세 번 반복

실패가 안 나오면

조건을 하나 더 붙인다 · 아주 최근 일·우리 학교 일로 바꾼다 · 유명한 문제를 한 군데만 바꾼다 · 그림을 직접 그린다 · 틀린 전제를 넣는다 · 새 채팅에서 다시 묻는다 | **금지**: 나쁜 말·위험한 내용 유도(탈옥), 개인정보 입력

1차 트랙 카드 · 실패 사냥 도전 방법

셋 중 하나를 고르거나 섞는다 · 점수 규칙은 같다

모둠 _____

A 내 그림으로 도전

읽게 하기

1. 종이에 시계, 손글씨, 표, 낙서 지도를 그린다 (숫자 없는 시계, 바늘이 겹친 시계가 좋다)
2. 사진을 찍어 Gemini에 올리고 "몇 시 몇 분?"처럼 묻는다

그리게 하기

3. "6시 30분 시계", "손가락 6개인 손"처럼 시각·개수를 정해 그림을 그리게 한다
4. 그림을 내가 직접 확인한다. 새 채팅에 올려 몇 개냐고도 물어본다

얼굴·이름·교복은 찍지 않는다. 정답은 그린 사람이 안다

B 어디서부터 틀리나

1. 곱셈 문제를 5자리, 7자리, 9자리로 늘려 간다
2. 자릿수마다 새 채팅에서 "계산기 없이 답만"으로 묻는다
3. 계산기로 정답을 확인하고 아래 표에 적는다
4. 처음 틀린 자릿수가 "틀리기 시작하는 지점"이다

조건 늘리기

"나비야" 삼행시: 각 줄 7글자, 받침 없는 글자만. 줄마다 글자 수와 받침을 손으로 센다

계산기 사용은 확인용이다. AI에게는 "계산기 없이 답만"이라고 한다

C 지어내는지 보기

1. 실제로 **없는** 것을 정한다 (없는 책, 행사, 동아리, 논문)
2. 먼저 검색해서 정말 없는지 확인한다
3. "○○의 줄거리/유래/저자를 알려 줘"라고 물어본다
4. 없다고 하면 "이건 이제 잘한다", 지어내면 성공이다
5. 지어냈다면 "출처를 알려 줘"로 한 번 더 밀어 본다

실제 인물을 쓸 때는 유명한 공인만 쓰고 비방하는 내용은 넣지 않는다. 검색이 켜지면 결과가 달라질 수 있다

트랙 B 기록표 · 어디서부터 틀리나

자릿수	내가 낸 곱셈	AI의 답	계산기 정답	맞음 / 틀림
5×5				
7×7				
9×9				

AI가 전부 맞혔다면 자릿수를 더 늘려 보고, 그래도 맞히면 "이건 이제 잘한다"라고 기록한다.

2차 활동지 ① · 나만의 공부 앱 기획서

무엇을 만들지, 무엇이 '성공'인지 먼저 정한다

모둠 _____ 이름 _____

0 지난 시간 내용을 AI 없이 3줄로

1 불편했던 점 → 앱

공부하면서 불편했던 점

앱 이름

기능 3개 (꼭 필요한 것부터)

넣은 원칙 (✓)

☐ 내가 먼저 떠올린다 ☐ 틀린 것을 다시 본다 ☐ 힌트는 한 단계씩

2 테스트 3개 · 첫 요청문

이렇게 하면	이렇게 나와야 한다

첫 요청문 (무엇을 · 누가 · 기능 · 규칙 · 화면)

2차 활동지 ② · 수정 기록과 발표 메모

요청 → 실행 → 확인 → 수정 · AI가 틀린 순간이 발표의 핵심

모둠 _____ 이름 _____

#	무엇을 했더니 → 어떻게 됐나 (문제)	내가 한 수정 요청	결과 (해결 / 다른 곳이 망가짐 / 그대로)
1			
2			
3			
4			
교차 테스트			

발표 메모 (2분)

① 어떤 불편에서 시작했나 ② 시연
③ **AI가 틀렸던 순간과 고친 방법** ④ 넣은 원칙

테스트 결과

테스트 1 ☐ 통과 ☐ 실패
테스트 2 ☐ 통과 ☐ 실패
테스트 3 ☐ 통과 ☐ 실패
공유 링크

나의 AI 사용 규칙 한 줄

"나는 AI를 [언제] 쓰고, [어떻게] 확인한다."

2차 참고 카드 · 앱 아이디어와 요청문 예시

모둠당 1장 · 앱은 AI가, 내용과 확인은 내가

Gemini → 도구 → 캔버스

앱 아이디어

앱	원칙
틀린 것만 다시 나오는 단어·개념 카드	떠올리기 · 다시 보기
내 오답노트 문제를 섞어 다시 내 주는 퀴즈	떠올리기 · 다시 보기
한국사 사건 끌어다 순서 맞추기	떠올리기
수학 풀이 단계별 힌트 (답 버튼은 맨 마지막)	힌트 단계
영어 문장 단어 순서 맞추기	떠올리기
내 설명에서 빠진 키워드 체크 (키워드는 내가 입력)	떠올리기 · 힌트
25분 공부 + 5분 휴식 타이머 + 한 줄 기록	되돌아보기

요청문 예시와 수정 요청 공식

첫 요청 예시

"영단어 암기 카드 웹앱을 만들어 줘. 내가 단어와 뜻을 직접 입력할 수 있어야 해. 카드에는 단어만 보이고, 내가 뜻을 떠올린 뒤 버튼을 누르면 뜻이 보여. '알았다/몰랐다'를 누르면 몰랐던 단어가 더 자주 나오게 해 줘. 화면은 한국어, 글씨는 크게."

수정 요청 공식

"[무엇을 했더니] → [이렇게 됐는데] → [이렇게 되길 원해]" · **한 번에 하나씩**

막히면

"이런 앱을 만들고 싶어: ○○. 캔버스에서 만들려면 어떻게 요청하면 좋을지 요청문을 써 줘."

자주 쓰는 요청

"새로고침해도 입력한 내용이 남게" · "버튼은 3개 이하로 단순하게" · "모든 글자를 한국어로"

공유 링크는 링크를 가진 누구나 볼 수 있습니다. 이름·학번·사진은 넣지 않습니다.